

## SPELVARIANTEN

### BOUWSCHEMA'S



Dit symbool staat voor de bouwschema's en staat afgebeeld voorop het boekje met bouwschema's. Kies een baan met de gewenste moeilijkheidsgraad en bouw deze stap voor stap na met de aangegeven bouwelementen. Let erop dat je de vloerplaat net zo neerlegt als op de bouwschema's staat afgebeeld.

#### MOEILIKHEIDSGRAAD

De bouwschema's zijn verdeeld in 3 moeilijkheidsgraden. De moeilijkheidsgraad is te herkennen aan de hiernaast afgebeelde symbolen en aan de kleur van het balkje.



### VRIJ BOUWEN

Bouw je droombaan zoals jij die wilt hebben. Experimenteer met de bouwelementen en beleef de zwaartekracht!

Lukt het je om alle bouwelementen van de starterset voor één baan te gebruiken?

### OPDRACHTEN



Dit symbool staat voor de opdrachten die je in het aparte boekje met opdrachten vindt. Kies een opdracht met de gewenste moeilijkheidsgraad. Lukt het je de opdracht uit te voeren? De oplossing wordt gemarkeerd met een gloeilampje en is te vinden aan de desbetreffende achterzijde. Er zijn vier soorten opdrachten:



#### JUISTE HOOGTES

De opdracht laat je een baan zonder hoogteblokjes zien. Plaats de aangegeven hoogteblokjes zodanig in de baan, dat de kogel de finish bereikt.



#### ONTBREKENDE RAILS

Verbind de zeshoekige bouwblokjes met de juiste rails. Hoeveel rails met welke lengte je hiervoor nodig hebt, staat boven de baan aangegeven.



#### ONTBREKENDE ELEMENTEN

Hoeveel zeshoekige bouwblokjes horen op de plaatsen waar een vraagteken staat? De ontbrekende bouwblokjes staan in het overzicht boven de baan.

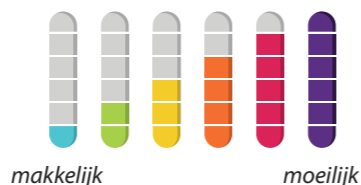


#### VOLGORDE

Bouw de afgebeelde baan na en denk na over de volgorde waarin de kogels bij de finish aankomen. Start de kogels op de afgebeelde posities aan de start.

#### MOEILIKHEIDSGRAAD

De opdrachten zijn verdeeld in 6 moeilijkheidsgraden. De moeilijkheidsgraad is te herkennen aan de hiernaast afgebeelde symbolen en aan de kleur van het balkje.



Ontwikkeling/Redactie: Ravensburger New Business  
Design: DE Ravensburger, fugafour, Elfenbein, Serviceplan · 3D-Rendering: Uli Staiger

© 2018 Ravensburger Spielverlag

Ravensburger Spielverlag GmbH  
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

www.ravensburger.com  
www.gravitrax.com

Distr. CH:  
Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9 - CH-5436 Würenlos

Let op. Kleine kogel(s).  
Verstikkingsgevaar.



Afwijkingen in kleur en  
techniek voorbehouden.

Ravensburger

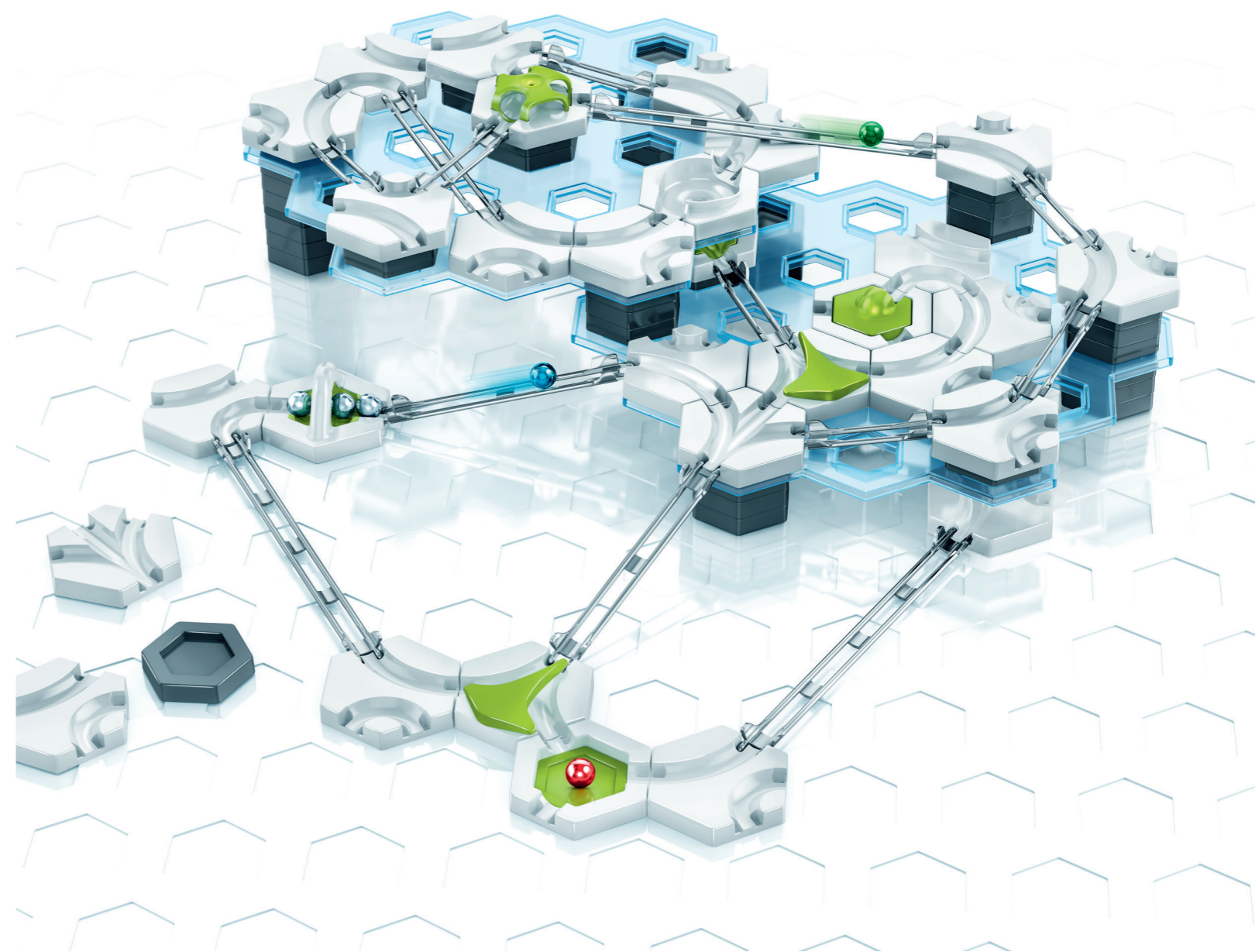
INTERACTIVE TRACK SYSTEM

NL

# GRAVITRAX

EXPERIENCE THE POWER OF GRAVITY

Met 18 verschillende bouwelementen kun je banen vol actie in elkaar zetten. Ontdek daarbij hoe natuurkundige wetten de loop van jouw kogel beïnvloeden. Aangegeven bouwschema's en opdrachten maken het makkelijker om je eigen banen te bouwen. De manier waarop is het doel!



Beste lezer, Op de pagina's 1 en 2 van deze handleiding vind je een beschrijving van alle bouwelementen die in de GraviTrax®-startset zitten. De verschillende spelvarianten staan beschreven op pagina 3.



Wil je de GraviTrax®-banen altijd mee kunnen nemen? Of jouw baan vanuit het oogpunt van de kogel beleven? Download dan de gratis app voor je smartphone in de App Store. Deze app is onafhankelijk en niet nodig om met GraviTrax® te kunnen spelen.

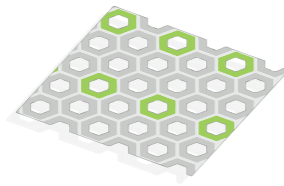
Ravensburger

# OVERZICHT BOUWELEMENTEN

## ESSENTIALS

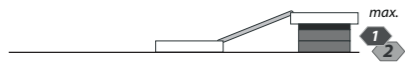
### VLOERPLAAT (4x)

Puzzel de 4 vloerplaten in elkaar tot een groot oppervlak. De gaten zijn bedoeld om de zeshoekige bouwblokjes in te plaatsen.



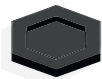
### RAIL (18x)

Met de rails in 3 verschillende lengtes kun je de zeshoekige bouwblokjes met elkaar verbinden.



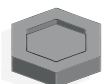
### KLEIN HOOGTEBLOKJE (12x)

Net als bij de grote hoogteblokjes bouw je hiermee zuilen. 2 kleine hoogteblokjes zijn net zo hoog als 1 groot hoogteblokje.



### GROOT HOOGTEBLOKJE (40x)

Met de hoogteblokjes kun je zuilen bouwen waarop je doorzichtige etages, bochten, wissels of andere zeshoekige bouwblokjes kunt plaatsen.



### KOGEL (6x)

De kogels suizen via de aangelegde baan naar beneden. Ze kunnen ook voor het magnetische kanon en de splash worden gebruikt.



## BASICS

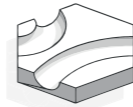
### START (1x)

De start heb je voor elke baan nodig. Leg maximaal 3 kogels in de groene opzetstuk. Om de kogels te starten, druk je met een vinger op de groene opzetstuk.



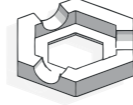
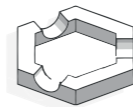
### BOCHT (21x)

Gebruik bochten om de kogels in de gewenste richting te sturen.



### BASISBLOKJE (4x)

Er zijn open en dichte basisblokjes. Een basisblokje wordt altijd samen met een groen inzetstuk gebruikt. Plaats daarvoor het gewenste inzetstuk (bijv. de vanger) in het basisblokje.



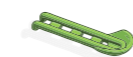
### FINISH (1x)

Elke baan heeft een finish nodig, waarin de kogels terechtkomen nadat ze hun baan hebben afgelegd. Om het groene finish-inzetstuk te kunnen bereiken, moet je dit in een basisblokje plaatsen.



### FINISHLADDER (1x)

De finishladder geeft aan in welke volgorde de kogels de finish hebben bereikt. Daarvoor moet deze op het uiteinde van het 3-in-1 blokje worden aangebracht.



## SPECIAL

### KRUISING (3x)

Met de kruising kan een kogel een baan kruisen.



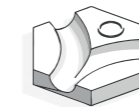
### 3-IN-1 (1x)

Dit blokje brengt maximaal 3 banen naar één baan bij elkaar. Je hebt de 3-in-1 ook nodig voor de finishladder.



### 2-IN-1 (2x)

Net als met de 3-in-1 kun je met het 2-in-1 blokje 2 banen bij elkaar brengen.



### WISSEL (2x)

Wanneer je het groene wisselstukje in het 2-in-1 blokje plaatst, ontstaat er een wissel. De kogels worden na elkaar in verschillende richtingen gestuurd.



### MAGNETISCH KANON (1x)

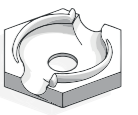
Om ervoor te zorgen dat het magnetische kanon werkt, moet je 2 of 3 kogels aan de kant van de magneet leggen, die naar de finish wijst. Op het afgebeelde voorbeeld liggen 2 zilveren en 1 rode kogel klaar. Wanneer de blauwe kogel vanaf de andere kant de magneet direct raakt, wordt de rode kogel weggeschoten!



## LEVEL 2

### WERVELING (1x)

Via een werveling, die direct op een doorzichtig niveau moet zitten, valt de kogel naar beneden. Daar wordt hij met de vanger of de splash weer opgevangen.



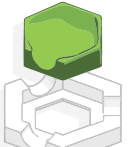
### VRIJE VAL (1x)

De vrije val laat de kogel, net als bij de werveling, naar beneden vallen. Daar wordt hij met de vanger of de splash weer opgevangen. Voor alle groene inzetstukken heb je ook een basisblokje nodig.



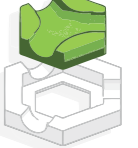
### VANGER (2x)

De vanger vangt de kogel weer op, wanneer deze door een werveling of vrije val naar beneden valt. Vervolgens rolt de kogel weer verder in de baan.



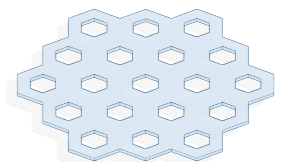
### SPLASH (1x)

Leg maximaal 3 kogels in de uitsparingen van de splash. Wanneer er een kogel van bovenaf op de splash valt, rollen de wachtende kogels in verschillende richtingen weg.



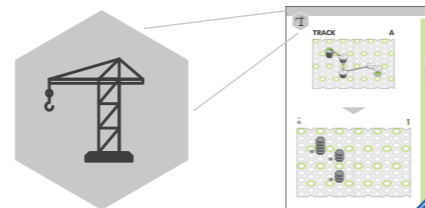
### ETAGE (2x)

Met de doorzichtige etages bouw je je baan nog hoger. Gebruik minimaal 3 even hoge zuilen van hoogteblokjes, zodat de etage stevig ligt.



### BOEKJE MET BOUWSCHEMA'S (1x)

Het bijgaande boekje met bouwschema's bevat 9 banen in 3 moeilijkheidsgraden om na te bouwen. Meer informatie vind je op pagina 3 van deze handleiding.



### BOEKJE MET OPDRACHTEN (1x)

Het boekje met opdrachten bevat 24 verschillende opdrachten in 6 moeilijkheidsgraden. Welke soorten opdrachten er zijn, vind je op pagina 3 van deze handleiding.

